

## Plano de Trabalho Docente – 2016

### Ensino Técnico

Plano de Curso nº 59 aprovado pela portaria Cetec nº 107 de 05/01/2009

Etec Tiquatira

Código: 208

Município: São Paulo

Eixo Tecnológico: PRODUÇÃO CULTURAL E DESIGN

Habilitação Profissional: TÉCNICO EM COMUNICAÇÃO VISUAL

Qualificação: DESENHISTA DE PROJETOS GRÁFICOS

Componente Curricular: APLICATIVOS INFORMATIZADOS EM DESIGN GRÁFICO 2

Módulo: 2º

C. H. Semanal: 5h/a

Professores: Rosina Ferraz / Wilson Neres de Andrade

**I – Atribuições e atividades profissionais relativas à qualificação ou à habilitação profissional, que justificam o desenvolvimento das competências previstas nesse componente curricular.**

**Atribuições:**

- Realizar diagramação para mídias impressas.
- Fechar arquivos para impressão.
- Pesquisar softwares relativos a área de Comunicação Visual.
- Realizar desenhos e ilustrações através de software gráfico.

**Atividades Profissionais:**

**A-CRIAR PROJETO OU PRODUTO DE COMUNICAÇÃO VISUAL**

- Avaliar ideias ou conceitos propostos.

**B-PESQUISAR PROBLEMA, ASSUNTO OU TEMA PARA ELABORAÇÃO DO PROJETO OU PRODUTO DE COMUNICAÇÃO VISUAL**

- Definir metodologia de desenvolvimento do projeto.

**D-REALIZAR PESQUISAS**

- Experimentar ideias.
- Manter-se informado sobre a produção corrente.
- Realizar pesquisas de mercado.
- Pesquisar padrões de reprodutibilidade.

**E-DEMONSTRAR COMPETÊNCIAS PESSOAIS**

- Interagir com outras linguagens visuais.
- Manter-se atualizado profissionalmente.
- Perceber as necessidades do cliente.



**CENTRO PAULA SOUZA**

**GOVERNO DO ESTADO  
DE SÃO PAULO**

**Administração Central  
Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec**

## II – Competências, Habilidades e Bases Tecnológicas do Componente Curricular

**Componente Curricular:** Aplicativos Informatizados em Design Gráfico 2 - AIDGII

**Módulo:** 2º

| <b>Nº</b> | <b>Competências</b>                                                                                                                     | <b>Nº</b> | <b>Habilidades</b>                                                                                                   | <b>Nº</b> | <b>Bases Tecnológicas</b>                                                                                            |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.        | Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual. | 1.        | Selecionar e utilizar as diferentes ferramentas da computação gráfica de acordo com o projeto de comunicação visual. | 1.        | Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares. |
| 2.        | Finalizar projetos de comunicação visual, utilizando os recursos digitais.                                                              | 2.        | Utilizar softwares gráficos para execução de projetos de comunicação visual.                                         | 2.        | Técnicas de pintura e ilustração digital.                                                                            |



### III – Procedimento Didático e Cronograma de Desenvolvimento

Componente Curricular: Aplicativos Informatizados em Design Gráfico 2 - AIDGII

Módulo: 2º

| Habilidade                                                                                                                                                                                                     | Bases Tecnológicas e Competências*                                                                                                                                | Procedimento Didáticos                                                                                                                                                                                                                                    | Cronograma / Dia e Mês |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| 1. Selecionar e utilizar as diferentes ferramentas da computação gráfica de acordo com o projeto de comunicação visual.                                                                                        | <b>Bases Tecnológicas</b><br>1. Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.              | <b>Reunião Pedagógica / Planejamento</b><br>- Apresentação do componente curricular e critério de avaliação.<br>- Apresentação do Cronograma e proposta de trabalho.<br>- Avaliação Diagnóstica: teste de conhecimento de linguagem vetorial.             | 18 a 22/07             |
|                                                                                                                                                                                                                | <b>Competências</b><br>1. Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual. | <b>Exercício Prático</b><br>- Revisando e tirando dúvidas: vetorização de uma imagem, utilizando Illustrator ou Coreldraw como ferramenta. – Ação em relação às evidências registradas na Avaliação Diagnóstica.<br>- Convertendo imagem vetor em bitmap. | 25 a 29/07             |
| 1. Selecionar e utilizar as diferentes ferramentas da computação gráfica de acordo com o projeto de comunicação visual.<br><br>2. Utilizar softwares gráficos para execução de projetos de comunicação visual. | <b>Bases Tecnológicas</b><br>1. Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.              | <b>Aula Teórica</b><br>- Conhecendo imagens bitmap: sobre qualidade de imagens.<br>- Apresentando a interface do Photoshop.<br>- Conhecendo os primeiros recursos do trabalho com imagens.                                                                | 01 a 05/08             |
|                                                                                                                                                                                                                | <b>Competências</b><br>1. Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual. | <b>Exercício Prático</b><br>- Trabalhando com a primeira imagem. (02_atividade branquinha).                                                                                                                                                               |                        |



Administração Central  
Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

|                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                      |            |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 1. Seleccionar e utilizar as diferentes ferramentas da computação gráfica de acordo com o projeto de comunicação visual. | <b>Bases Tecnológicas</b><br>1. Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.                                                                                                  | <b>Aula Teórica</b><br>- Aplicando alterações de cor, forma e aspecto visual nas imagens: seleções / ferramentas borracha e carimbo / trabalhando com textos / degradês.<br><b>Exercício Prático</b><br>- Mudando cores e eliminando partes da imagem.<br><i>(03_atividade_lago)</i> | 08 a 12/08 |
|                                                                                                                          | <b>Competências</b><br>1. Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual.                                                                                     | <b>Aula Teórica</b><br>- Conhecendo a importância das seleções.<br>- O que são camadas?<br><b>Exercício Prático</b><br>- Trabalhando com seleções e camadas.<br><i>(05_camadas_seleções)</i>                                                                                         | 15 a 19/08 |
| 2. Utilizar softwares gráficos para execução de projetos de comunicação visual.                                          | <b>Bases Tecnológicas</b><br>1. Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.<br>2. Técnicas de pintura e ilustração digital.                                                  | <b>Atividade avaliativa_1:</b> etapa inicial - cartão postal - criação de imagem./ Tema: Paisagens Brasileiras.                                                                                                                                                                      | 22 a 26/08 |
|                                                                                                                          | <b>Competências</b><br>1. Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual.<br><br>2. Finalizar projetos de comunicação visual utilizando os recursos digitais. |                                                                                                                                                                                                                                                                                      |            |



Administração Central  
Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

|                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                             |               |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| 1. Selecionar e utilizar as diferentes ferramentas da computação gráfica de acordo com o projeto de comunicação visual.<br><br>2. Utilizar softwares gráficos para execução de projetos de comunicação visual. | <b>Bases Tecnológicas</b><br>1. Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.<br>2. Técnicas de pintura e ilustração digital.                                                                                                                      | <b>Atividade avaliativa_1:</b> etapa desenvolvimento e fechamento de arquivo - cartão postal - criação de imagem./ Tema: Paisagens Brasileiras.                                                                             | 29/08 a 02/09 |
|                                                                                                                                                                                                                | <b>Competências</b><br>1. Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual.<br>2. Finalizar projetos de comunicação visual utilizando os recursos digitais.                                                                         | <b>Dias 07- Dia da Independência (quarta).</b><br><b>Seminário: apresentação e entrega da Atividade Avaliativa_1 impressa.</b><br><b>Atividade Avaliativa_2:</b> etapa inicial - estampa camiseta – tema: ídolos da música. | 05 a 09/09    |
|                                                                                                                                                                                                                | <b>Bases Tecnológicas</b><br>1. Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.<br><b>Competências</b><br>1. Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual. | <b>Atividade Avaliativa_2:</b> etapa desenvolvimento e fechamento de arquivo - estampa camiseta – tema: ídolos da música.                                                                                                   | 12 a 16/09    |



CENTRO PAULA SOUZA

GOVERNO DO ESTADO  
DE SÃO PAULO

Administração Central  
Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

|                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 1. Selecionar e utilizar as diferentes ferramentas da computação gráfica de acordo com o projeto de comunicação visual. | <b>Bases Tecnológicas</b><br>1. Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.                                                                                                                                                                          | <b>Seminário: apresentação e entrega da Atividade Avaliativa_2 impressa.</b>                                                                                                                                                                                                                                 | 19 a 23/09 |
|                                                                                                                         | <b>Competências</b><br>1. Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual.                                                                                                                                                             | <b>Aula Teórica</b><br>- Conhecendo o Indesign.<br>- Explorando a Interface.<br><br><b>Exercício Prático</b><br>- Criando páginas simples de revista, utilizando o Indesign como ferramenta.                                                                                                                 | 26 a 30/09 |
| 2. Utilizar softwares gráficos para execução de projetos de comunicação visual.                                         | <b>Bases Tecnológicas</b><br>1. Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.<br><br><b>Competências</b><br>1. Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual. | <b>Dia 04 - Entrega de menções parciais.</b><br><br><b>Exercício Fixação:</b><br>- Criando páginas duplas de revista, utilizando o Indesign como ferramenta.<br><br><b>Atividade Avaliativa_Projeto Integrado_01:</b><br>criação de uma revista, utilizando o Indesign como ferramenta. – Etapa_1: Briefing. | 03 a 07/10 |
|                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | <b>Dia 12 – N. Sra. Aparecida (quarta).</b><br><br><b>Atividade Avaliativa_Projeto Integrado_01:</b><br>criação de uma revista, utilizando o Indesign como ferramenta. – Etapa_2: Pesquisas e desenvolvimento de layouts.                                                                                    | 10 a 14/10 |



Administração Central  
Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

|                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                 |                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|
| <p>1. Selecionar e utilizar as diferentes ferramentas da computação gráfica de acordo com o projeto de comunicação visual.</p> <p>2. Utilizar softwares gráficos para execução de projetos de comunicação visual.</p> | <p><b>Bases Tecnológicas</b><br/>1. Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.<br/>2. Técnicas de pintura e ilustração digital.</p> <p><b>Competências</b><br/>1. Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual.<br/>2. Finalizar projetos de comunicação visual utilizando os recursos digitais.</p> | <p><b>Atividade Avaliativa_Projeto Integrado_01:</b><br/>criação de uma revista, utilizando o Indesign como ferramenta. – Etapa_2: Pesquisas e desenvolvimento de layouts – Continuação.</p>                    | <p>17 a 21/10</p> |
|                                                                                                                                                                                                                       | <p><b>Bases Tecnológicas</b><br/>1. Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.<br/>2. Técnicas de pintura e ilustração digital.</p>                                                                                                                                                                                                                                                            | <p><b>Dia 28 – Dia do Servidor Público (sexta).</b></p> <p><b>Atividade Avaliativa_Projeto Integrado_01:</b><br/>criação de uma revista, utilizando o Indesign como ferramenta. – Etapa_3: Desenvolvimento.</p> | <p>24 a 28/10</p> |





Administração Central  
Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

|                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                              |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
|                                                                                                                                                                                                              | <b>Competências</b><br>1.Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual.<br>2.Finalizar projetos de comunicação visual utilizando os recursos digitais.                                                                                                                                                                                                           | <b>Dia 02 – Finados (quarta).</b><br><br><b>Atividade Avaliativa_Projeto Integrado_01:</b> criação de uma revista, utilizando o Indesign como ferramenta. – Etapa_3: Desenvolvimento – Continuação.                                                                                                         | 31/10 a 04/11                |
| 1.Selecionar e utilizar as diferentes ferramentas da computação gráfica de acordo com o projeto de comunicação visual.<br><br>2.Utilizar softwares gráficos para execução de projetos de comunicação visual. | <b>Bases Tecnológicas</b><br>1.Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.<br>2.Técnicas de pintura e ilustração digital.<br><br><b>Competências</b><br>1.Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual.<br>2.Finalizar projetos de comunicação visual utilizando os recursos digitais. | <b>Semana Tecnológica:</b> exposição de trabalhos, palestras e/ou oficinas.<br><br><b>Dia 15 – Proclamação República (terça).</b><br><br><b>Atividade Avaliativa_Projeto Integrado_01:</b> criação de uma revista, utilizando o Indesign como ferramenta. – Etapa_4: Preparando o arquivo para a impressão. | 07 a 11/11<br><br>14 a 18/11 |



Administração Central  
Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

|                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                         |            |               |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|---------------|
| 1. Selecionar e utilizar as diferentes ferramentas da computação gráfica de acordo com o projeto de comunicação visual.<br><br>2. Utilizar softwares gráficos para execução de projetos de comunicação visual | <b>Bases Tecnológicas</b><br>1. Desenvolvimento de projetos gráficos: mídia impressa, embalagens, itens de identidade visual, catálogos e similares.<br>2. Técnicas de pintura e ilustração digital.                                             | <b>Seminário: apresentação e avaliação da Atividade Avaliativa_Projeto Integrado_01.</b>                                                | 21 a 25/11 |               |
|                                                                                                                                                                                                               | <b>Competências</b><br>1. Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual.<br>2. Finalizar projetos de comunicação visual utilizando os recursos digitais | <b>Semana de Apresentação dos TCC's.</b><br><b>Período de Recuperação:</b> Reavaliação dos trabalhos, após o esclarecimento de dúvidas. |            | 28/11 a 02/12 |
|                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                  | <b>Dia 9 – Entrega de menções 4º bimestre.</b><br>Feedback e devolução dos trabalhos avaliados.                                         |            | 05 a 09/12    |
|                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                  | - Devolução dos trabalhos avaliados.<br>- <b>Reunião de Conselho de Classe.</b><br>- <b>Encerramento das atividades.</b>                |            | 12 a 16/12    |



#### IV - Plano de Avaliação de Competências

| Competência                                                                                                                                                                                                                         | Instrumento(s) e Procedimentos de Avaliação <sup>1</sup>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Critérios de Desempenho                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Evidências de Desempenho                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>1.Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual.</p> <p>2.Finalizar projetos de comunicação visual utilizando os recursos digitais.</p> | <p><b>Observação Direta:</b> Realiza as atividades propostas em sala de aula. Pontual nas aulas e cumpre com os prazos na entrega de atividades.</p> <p><b>Recuperação Contínua:</b> Desenvolve com qualidade, pertinência e entrega os exercícios realizados dentro e fora de sala de aula.</p> <p><b>Atividade avaliativa_1:</b> cartão postal - criação de imagem, utilizando Photoshop como ferramenta. Ao final do 1º Bimestre entrega do cartão impresso.</p> <p><b>Atividade Avaliativa_2:</b> estampa camiseta - criação de imagem, utilizando Photoshop como ferramenta. Ao final do 2º Bimestre entrega da imagem impressa (digital) em uma camiseta.</p> | <p>Entende a importância do desenvolvimento de um boneco e toda a realização de uma pesquisa e estudo do processo criativo do projeto gráfico antes de desenvolvê-los nos aplicativos (softwares).</p> <p>Analisa as relações entre a necessidade do projeto e ferramentas específicas dos aplicativos de designer gráfico.</p> <p>Entende a relação do uso das ferramentas de tratamento, edição e retoques de imagens para produção de projeto visual de qualidade e adequado ao público alvo.</p> | <p>- Entrega os instrumentos de avaliação conforme solicitado: <b>Atividade Avaliativa_1, Atividade Avaliativa_2 e Projeto Integrado_01.</b></p> <p>- Adequação dos conceitos de Forma/Função. Uso das ferramentas de acordo com as necessidades do projeto.</p> <p>- Qualidade na impressão, corte e vinco do projeto.</p> <p>- Entrega das atividades de acordo com o cronograma.</p> <p>- Desenvolvimento das etapas propostas no laboratório de informática.</p> |



Administração Central  
Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

|                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| <p>1.Desenvolver projetos utilizando softwares gráficos de acordo com as especificidades e características do projeto de comunicação visual.</p> <p>2.Finalizar projetos de comunicação visual utilizando os recursos digitais.</p> | <p><b>Atividade Avaliativa_Projeto Integrado_01:</b> criação de uma revista, utilizando o Indesign como ferramenta. Processo de avaliação continua em cada uma das etapas da realização do trabalho. (Briefing / Pesquisas e Layouts / Desenvolvimento / Fechamento de Arquivo / Revista Impressa.</p> <p><b>AIGD II:</b> Tratamento, Edição, Diagramação, Fechamento e impressão da Revista.</p> <p><b>Formas Expressivas Bidimensionais II:</b> Elaboração de Ilustrações para compor a revista.</p> <p><b>Marketing e Criação Publicitária Aplicados à Comunicação Visual I:</b> Anúncios para a revista.</p> <p><b>Produção de Imagens Fotográficas I:</b> Produção de Imagens Fotográficas para compor a revista</p> | <p>Elabora layout, realiza diagramação e fecha arquivos para impressão atendendo as conformidades do briefing do projeto e assim atingindo com qualidade os objetivos propostos.</p> <p>Se atenta às tendências, pesquisa novidades na comunicação visual conseguindo retransmitir essas informações e conhecimentos aos seus projetos de designer.</p> <p>Desenvolve as atividades em sala, visando à participação, iniciativa, coerência, senso crítico, cooperação, responsabilidade, argumentação e pró-atividade</p> |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|



**V – Material de Apoio Didático para Aluno (inclusive bibliografia)**

Adobe Photoshop CS5  
- Marcos Serafim de Andrade  
Editora Senac

Diagramação com InDesign CS6  
- João Fidalgo e Marcel Fialho José  
Editora Érica

Curso Completo - Design Gráfico  
- Nobu Chinen  
Editora Escala

Fundamentos de Design Criativo  
- Gavin Ambrose e Paul Harris  
Editora Bookman

**VI – Propostas de Integração e/ou Interdisciplinares e/ou Atividades Extra**

**Projeto Integrado\_01:** criação de uma revista, utilizando o Indesign como ferramenta.

**1\_Aplicativos Informatizados em Design Gráfico II:** Criação do projeto Gráfico de uma Revista (Tema: Revista para o público infantil). Diagramação, Editoração Eletrônica e Tratamento de Imagens, utilizando Photoshop e Indesign como ferramentas.

**2\_Formas Expressivas Bidimensionais II:** Elaboração de Ilustrações para compor a revista.

**3\_Marketing e Criação Publicitária Aplicados à Comunicação Visual I:** Anúncios para a revista.

**4\_Produção de Imagens Fotográficas I:** Produção de Imagens Fotográficas para compor a revista.



Administração Central  
Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

**VII – Estratégias de Recuperação Contínua (para alunos com baixo rendimento/dificuldades de aprendizagem)**

Atividades para aprimorar o conhecimento técnico na área do design.  
Permissão para entrega de trabalhos em atraso, após justificativa.  
Reavaliação dos trabalhos, após os esclarecimentos de dúvidas.  
Conversa e atendimento individual.

**VIII – Identificação:**

Nome do professora: Rosina Ferraz

Assinatura:

Data: JULHO / 2016

Nome do professora: Wilson Neres de Andrade

Assinatura:

Data: JULHO / 2016

**IX – Parecer do Coordenador de Curso:**

*O parecer deverá ser emitido à luz do Plano de Curso, ou seja, o Coordenador de Curso deverá verificar se o Plano de Trabalho Docente planejado diz respeito ao que está estabelecido do Plano de Curso, em especial no que está definido para o Componente Curricular.*

Nome do coordenador (a): Alessandro S. Romano

Assinatura:

Data: JULHO / 2016

\_\_\_\_\_  
Data e ciência do Coordenador Pedagógico



**CENTRO PAULA SOUZA**

**GOVERNO DO ESTADO  
DE SÃO PAULO**

---

**Administração Central  
Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec**

|                          |
|--------------------------|
| <b>X- Replanejamento</b> |
|                          |